

Gugerli, David:

Wie die Welt in den Computer kam : zur Entstehung digitaler Wirklichkeit / David Gugerli. - Frankfurt am Main : S. Fischer, [2018]. - 256 Seiten : Illustrationen, schwarz-weiß
ISBN 978-3-10-397226-9 fest geb. : EUR 24.00

Der Autor ist von Hause aus Geisteswissenschaftler, der 2009 schon ein Taschenbuch über "Suchmaschinen : Die Welt als Datenbank" (Suhrkamp, 2009, hier nicht besprochen) publiziert hatte . Gugerli hat einen anderen Blick auf die Geschichte der Datenverarbeitung als ein IT-Ingenieur, er will nicht nur Fakten benennen, sondern auch Strömungen und Denkrichtungen aufzeigen. Er schildert z.B. den Bedarf und den Fortschritt beim neuen Beruf des Programmierers, den Übergang von der Stapelverarbeitung zum Timesharing und den Aufbau von Betriebssystemen, aber auch recht detailliert die bauliche und technische Entwicklung des NASA-Mission-Control-Center in Houston. Interessant auch, wie die Entscheidung von IBM, sich auf Prozessortypen zu konzentrieren und Konkurrenten nur das untere Angebot an Computern zu überlassen, zum "unbundling" führte (Soft- und Hardware wird getrennt vermarktet), als RCA unerwartet in den Mainframe-Bereich eingriff. - 25 Seiten Literatur, viele Anmerkungen, leider kein Register. Eine sehr lesenswerte Ergänzung zu anderen Computer-Historien. (2-3)